Dans les exemples qui vont suivre quand nous parlons d’administrateur, nous parlons de Arthur Meeuwessen et Hugo Denizot. Un utilisateur est un simple visiteur il n’y a pas de connexion pour utiliser notre application. Tout le monde peut ajouter ou supprimer des élèments.

**Cas « Visualiser les skins tags emotes répliques »**

Nom -Visualiser les skins tags émôtes répliques

Objectif -Permettre de montrer à l’utilisateur les différents cosmétiques dvdddddddddddddddddddd héros

Acteurs Principaux -Utilisateur

Acteurs Secondaires - Administrateur

Conditions Initiales - La partie Cosmétiques doit être prédéfinit.

-Les skins, Tags, émôtes et répliques doivent être définit par dddddddddddddddddddddddans un premier temps pour pouvoir être visualisé

Scénario d’utilisation - Si les Cosmétiques ont été préparés, l’utilisateur peut les visualiser. Sinon L’utilisateur doit attendre que l’administrateur (Hugo Denizot ou Arthur Meeuwessen) les prépare. Par exemple s’il y a un nouveau héros qui vient tout juste de sortir.

Conditions de fins -L’utilisateur visualise les différents Cosmétiques ou alors il attend les nouveaux.

**Cas « Lire la biographie »**

Nom -Lire la biographie

Objectif -Connaître l’histoire du héros

Acteurs Principaux -Utilisateur

Acteurs Secondaires -Administrateur

Conditions Initiales -L’administrateur doit au préalable écrire la biographie du héros

Scénario d’utilisation -L’utilisateur lit l’histoire d’un héros

-L’utilisateur regarde la vidéo de présentation de ce héros

-L’utilisateur lit la Bande-dessinée du héros.

Conditions de fins -L’utilisateur a suffisamment eu d’informations à propos du héros.

-L’utilisateur n’a pas eu assez d’informations avec seulement la biographie, il regarde donc la BD ou la vidéo.

**Cas « Regarder les compétences »**

Nom -Regarder les compétences

Objectif -Apprendre à jouer ou apprendre connaître le héros

Acteurs Principaux -Utilisateur

Acteurs Secondaires -Administrateur

Conditions Initiales - L’administrateur doit au préalable prédéfinir les compétences du héros sur l’application

Scénario d’utilisation -L’utilisateur regarde la vidéo de présentation des compétences.

Conditions de fins -L’utilisateur a récupéré les informations qu’il voulait à propos des compétences du héros.

**Cas « Se renseigner sur le compétitif »**

Nom -Se renseigner sur le compétitif

Objectif -Appréhender les héros dans le mode compétitifs, pour les contrer

Acteurs Principaux -Utilisateur

Acteurs Secondaires -Administrateur

Conditions Initiales -L’administrateur doit mettre toutes les informations du héros en rapport avec le compétitifs

Scénario d’utilisation -L’utilisateur regarde toutes les informations qu’il désirait en cliquant sur les boutons « Choix des joueurs » et « Parties Gagnés »

Conditions de fins -L’utilisateur a regardé les informations qu’il souhaitait connaître.

**Cas « Ajouter un Héros»**

Nom -Ajouter un Héros

Objectif -Augmenter la liste des héros sélectionnables, Ajouter un Héros afin que les utilisateurs puissent lire ses différentes caractéristiques. S’il y en a un nouveau.

Acteurs Principaux -Administrateur et Utilisateur

Acteurs Secondaires - Utilisateur

Conditions Initiales -Blizzard doit avoir renseigné suffisamment d’informations sur leur nouveau héros, pour que l’administrateur ou un Utilisateur puisse remplir toutes les fonctionnalités « Cosmétiques », « Histoire », « Compétitif » et « Compétences ».

Scénario d’utilisation -Ils utilisent les informations données par Blizzard pour ajouter un nouveau héros

Conditions de fins -Toutes les informations du nouveau héros, ou dans un ancien héros qui a été mis à jour ont été mises sur l’application par l’administrateur ou un utilisateur.

**Cas « Modifier la biographie »**

Nom -Modifier la biographie

Objectif -Changer la biographie du héros

Acteurs Principaux - Administrateur et Utilisateur

Acteurs Secondaires - Utilisateur

Conditions Initiales -Blizzard a mis à jour, ou rajouté des informations complémentaires sur l’histoire du héros. Donc une personne juge qu’il est nécessaire de modifier la biographie d’un héros pour apporter des compléments.

Scénario d’utilisation -L’administrateur ou un Utilisateur met à jour la biographie du héros avec les nouvelles informations données par Blizzard.

Conditions de fins - L’administrateur ou un Utilisateur a terminé de modifier la biographie en rajoutant les nouvelles informations.

**Cas « Ajouter les skins tags emôtes répliques »**

Nom -Ajouter les skins, Tags, emôtes et répliques

Objectif -Ajouter de nouveaux Cosmétiques

Acteurs Principaux - Administrateur et Utilisateur

Acteurs Secondaires - Utilisateur

Conditions Initiales -Blizzard a mis à jour, ou rajouté des Cosmétiques pour un ou plusieurs héros.

Scénario d’utilisation -L’administrateur ou un Utilisateur met à jour les Cosmétiques des héros avec les nouveautés rajoutées par Blizzard. Un ajout semble être nécessaire.

Conditions de fins - L’administrateur a terminé de modifier et de rajouter les nouveaux Cosmétiques annoncés par Blizzard.

**Cas « Modifier Compétence »**

Nom -Modifier Compétence

Objectif -Modifier la compétence d’un héros

Acteurs Principaux -Administrateur et Utilisateur

Acteurs Secondaires - Utilisateur

Conditions Initiales -L’annonce de Blizzard d’un nouveau héros et de ses compétences. Il faut que Blizzard modifie des compétences d’un héros ou alors qu’elle montre les compétences du nouveau héros annoncé.

Scénario d’utilisation -L’administrateur utilise les vidéos de présentation de blizzard des nouvelles compétences pour les modifier dans l’application. L’utilisateur peut le faire aussi.

Conditions de fins -L’administrateur ou un utilisateur modifie les compétences ou les ajoute après les avoir récupérés sur le site officiel Overwatch. Il les ajoute sur l’application.